1. 一种基于或囊括手机电话本的即时通讯方法，包括以下步骤：

(1) 以手机电话本或名片夹作为即时通讯客户端用以通讯的联系人列表；

5 (2) 初始化或同步服务器端存储单元，即时通讯客户端获取用户的手机号和手机标识信息，发送到即时通讯服务器，该即时通讯服务器根据手机号和手机标识信息查询服务器端存储单元中是否已存在该客户端的用户基本信息，若无则建立包含该客户端手机号和手机标识信息的用户基本信息，若有则根据该用户基本信息判断是否允许该客户端登录服务器，登录后服务器保存客户端的网络连接信息，对该客户端联系人列表中的联系
10 人信息与服务器端存储单元的联系信息进行同步处理；

(3) 即时通讯客户端之间以手机号或与手机号对应的生成 ID 为即时通讯 ID，通过即时通讯服务器进行即时通讯。

2. 一种基于或囊括手机电话本的即时通讯方法，包括以下步骤：

(1) 初始化或同步服务器端存储单元，即时通讯客户端获取用户的
15 手机号和手机标识信息，发送到即时通讯服务器，该即时通讯服务器根据手机号和手机标识信息查询服务器端存储单元是否已存在该客户端的用户基本信息，若无则建立包含该客户端手机号和手机标识信息的用户基本信息，若有则根据该用户基本信息判断是否允许该客户端登录服务器，登录后服务器保存客户端的网络连接信息，将电话本中的信息同步至服务器
20 存储单元的联系人信息；

(2) 以手机电话本或名片夹作为即时通讯客户端用以通讯的联系人列表；

(3) 即时通讯客户端之间以手机号或与手机号对应的生成 ID 为即时通讯 ID，通过即时通讯服务器进行即时通讯。

25 3. 根据权利要求 1 或 2 所述的基于或囊括手机电话本的即时通讯方法，其特征在于，客户端获取的手机标识信息包括在客户端或在服务器端生成的随机数、序列号、时间戳以及手机设备号和 SIM 卡标识号和用户自设口令的任意组合，客户端获取并向服务器发送手机号的方法可能包括以下几种：

30 A) 即时通讯客户端接收用户输入的手机号提交至相应的请求处理服务器，该服务器通过移动通讯网络的短消息网关向所输入的手机号码发送

验证码或确认码，即时通讯客户端再次接收用户输入的验证码或确认码并提交至短消息处理服务器来验证；

5 B) 即时通讯客户端根据手机软件开发工具包得到手机号或者读取之前已存储在即时通讯客户端存储单元中的手机号，提交至即时通讯服务器；

C) 即时通讯客户端发送包含手机标识信息的短消息至可获取手机号的移动运营商服务号，该服务提供商的无线服务器提取出用户的手机号码，与手机标识信息建立关联并保存至服务器端存储单元；

10 D) 即时通讯客户端通过传递参数给一可获取手机号码的 WAP 接口，该 WAP 接口返回手机号码给即时通讯服务器。

4. 根据权利要求 1 或 2 所述的基于或囊括手机电话本的即时通讯方法，其特征在于，所述即时通讯方法还包括：即时通讯客户端登录服务器同时或登录之后发出查询联系人的用户状态信息的请求，服务器根据联系人的手机号或与手机号对应的生成 ID 查询到用户状态并返回给客户端，其中，所述用户状态是用户即时通讯状态、用户自行设置状态和用户手机操作状态的任意组合。

5. 根据权利要求 4 所述的基于或囊括手机电话本的即时通讯方法，其特征在于，所述即时通讯方法还包括用户状态的设置过程，所述设置过程包括以下三种设置方式的任意组合：

20 用户即时通讯状态的设置，包括联机、忙碌、离开、脱机的即时通讯状态信息的设置，即时通讯客户端将该些信息同步至服务器；

用户自行设置状态的设置，即时通讯客户端接收用户自行设置或选择的用户状态信息或签名信息，将其同步至服务器；

25 用户手机操作状态的设置，即时通讯客户端自动监测用户手机操作状态是否有更新，若有则将其同步至服务器。

6. 根据权利要求 5 所述的基于或囊括手机电话本的即时通讯方法，其特征在于，用户手机操作状态的设置进一步包括：

30 (1) 每隔固定的周期扫描进程表、捕获消息的任意组合，并过滤出与用户状态相关的部分，分析出用户操作手机的状态，其中所述消息包括系统消息和按键消息；

(2) 该获取的具体状态与之前的用户操作状态对比, 判断是否需要更新, 若是则转入下一步, 否则返回步骤(1);

(3) 将该用户的具体状态发送至即时通讯服务器端用以更新服务器端的用户操作状态。

5 7. 一种基于或囊括手机电话本的即时通讯系统, 所述系统包括多个即时通讯客户端和即时通讯服务器端, 其中该多个即时通讯客户端包括:

一操作系统运行单元, 运行手机上的操作系统;

系统对象单元, 包括发送短消息或彩信的发送引擎和存储电话本信息的电话本存储单元或个人信息管理单元;

10 一客户端存储单元, 存储客户端的用户手机号、用户手机标识信息、联系人信息或与电话本的映射关系、用户状态以及聊天记录;

一用户基本信息同步单元, 将用户手机号、手机标识信息同步至即时通讯服务器端;

15 一联系人信息同步单元, 将电话本中的联系人信息导入客户端存储单元或将客户端存储单元中的联系人信息导入电话本中, 或保持电话本与客户端存储单元之间的映射关系, 在电话本的联系人信息和客户端存储单元中存储的联系人信息之间做同步或映射处理;

20 一第二联系人信息同步单元, 将客户端存储单元存储的或者从电话本映射的联系人信息发送至即时通讯服务器端, 同时接收服务器端发送来的联系人信息, 在客户端存储单元存储的或者从电话本映射的联系人信息和服务器端的联系人信息之间作同步处理, 或者, 保持客户端存储单元存储的或从电话本映射的联系人信息与服务器端存储的联系人信息之间的映射关系;

25 一用户状态信息更新请求单元, 以用户手机号或与手机号对应的生成ID为更新标识, 向即时通讯服务器发出一用户状态信息, 请求在服务器端更新用户手机号与手机号对应的生成ID对应的用户状态信息;

一即时通讯单元, 以手机号为联系标识, 通过即时通讯服务器进行即时通讯;

该即时通讯服务器端包括:

30 一服务器端存储单元, 存储用户基本信息表和服务器端联系人信息;

一用户注册和验证单元，一方面接收客户端发送的手机号、手机标识信息，以两者的对应关系建立用户基本信息表，一方面对比接收到的手机号、手机标识信息与用户基本信息表中的对应信息，根据两者是否一致来判断是否允许用户登录服务器；

5 一消息转发单元，以手机号或与手机号对应的生成 ID 为联系标识，在多个即时通讯客户端之间转发消息；

一用户状态信息更新响应单元，接收客户端发来的用户状态信息更新请求，更新服务器端的联系人信息中的用户状态；

10 一服务器端联系人信息同步单元，接收客户端的第二联系人信息同步单元发送来的联系人信息，并将服务器端联系人信息中与该客户端联系人相关的联系人信息发送给该客户端，并保持二者的同步或映射关系。

8. 根据权利要求 7 所述的基于或囊括手机电话本的即时通讯系统，其特征在于，所述即时通讯系统的客户端还包括用户状态设置单元，该设置单元进一步包括以下单元的任意组合：

15 用户即时通讯状态设置单元，在客户端登录/离开服务器时自动将联机/脱机/忙碌/离开的即时通讯状态信息同步至服务器；

用户自行设置状态设置单元，接收用户自行设置或选择的状态信息或签名信息，将其同步至服务器；

20 用户手机操作状态设置单元，通过设置在客户端的自动监测或手动更新单元监测用户手机操作状态是否有更新，若有则将该操作状态同步至服务器。

25 9. 根据权利要求 8 所述的基于或囊括手机电话本的即时通讯系统，其特征在于，所述自动监控单元，用于自动获取用户操作手机的当前状态并通过所述状态信息更新请求单元将状态信息发送至即时通讯服务器端，所述自动监控单元包括：

第一监控单元，通过对新进程的捕获分析用户状态后确定是否需要更新，包括：

第一定时器，设定扫描进程的周期；

一新进程扫描单元，根据设定的周期扫描是否有新进程出现；

30 一进程相关性判断单元，判断该进程是否与用户手机的状态相关；

一进程信息收集单元，收集进程的相关信息；

一进程分析单元，根据收集到的信息判定用户手机的具体状态；

一用户状态更新判断单元，将判定的用户手机具体状态与用户当前手机状态对比，判断是否需要更新；

5 一第二监控单元，通过对系统消息或按键消息的捕获分析用户状态后判断是否需要更新，包括：

一第二定时器，设定扫描系统消息或按键消息的周期；

一新消息捕获单元，根据设定的周期捕获新的系统消息或按键消息；

一系统消息相关性判断单元，判断该系统消息或按键消息是否与用户手机的状态相关；

10 一系统消息收集单元，收集该系统消息或按键消息的信息；

一系统消息分析单元，根据上述收集到的信息判定用户的具体状态；

一用户状态更新判断单元，将判定的用户手机具体状态与用户当前手机状态对比，判断是否需要更新。

15 10. 根据权利要求 7 所述的基于或囊括手机电话本的即时通讯系统，其特征在於，所述即时通讯客户端的即时通讯单元包括：

一客户端消息提交单元，向服务器端发送消息；

一客户端消息接收单元，接收服务器端发来的消息；

所述即时通讯服务器的消息转发单元包括：

一服务器端消息接收单元，接收客户端发来的消息；

20 一服务器端消息发送单元，向客户端发送消息；

一网络连接信息查询单元，查询网络连接信息。